



# ÎNSĂMÂNȚAREA PIETRICELOR

## SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se provoacă cu zarurile; cine ajunge în căsuța unde adversarul a depus deja o pietricică, reușește s-o ia și o adaugă la propria pradă.

## MATERIALE

Șase cutii mici de carton, un zar, un marker, șase pietricele pentru fiecare jucător.

## PREGĂTIRE

Se numerează cutiuțele de la unu la șase și se dispun în șir; fiecare jucător primește șase pietricele, care reprezintă gajurile sale.

## CUM SE JOACĂ

Pe rând, jucătorii dau cu zarul și descoperă în ce căsuță au nimerit; dacă iese trei, pietricica merge în căsuța cu numărul trei. În cazul în care căsuța este goală, jucătorul își depune pietricica. Dacă aceasta este ocupată de gajul unui alt jucător, i se ia pietricica (se pune stăpânire pe pietricica adversă). Unica excepție este reprezentată de numărul șase; dacă iese, jucătorul care a dat cu zarul lasă o pietricică în căsuța cu numărul șase (nu poate lua niciuna). Obiectivul este de a strânge cât mai multe pietricele.

## ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care, la terminarea jocului, are cele mai multe pietricele.