



ÎNFRĂȚIRE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, pe stradă sau în călătorie, se întrec spunând două cuvinte care au aceeași lungime, aparțin aceleiași categorii, iar inițialele acestora sunt literele pe care le citesc pe numerele de înmatriculare a mașinilor.

CUM SE JOACĂ

Se alege o categorie amplă de lucruri sau personaje: de exemplu, „ingredientele unor rețete”. Jucătorii trebuie să fie atenți la automobilele care trec pe sensul opus de circulație. Când un jucător vede o mașină care are numărul de înmatriculare diferit de județul în care se află, va citi cu voce tare sigla. În acest punct, fiecare jucător poate spune două lucruri care sunt incluse în categoria aleasă, ale căror inițiale coincid cu cele două litere de pe plăcuța de înmatriculare a mașinii. Jucătorii trebuie să încerce să aleagă cuvinte cu o lungime cât mai egală posibil. Jucătorii au la dispoziție un timp minim pentru a îmbunătăți împerecherea, spunând alte perechi de cuvinte (altele decât cele menționate mai sus), cu o lungime și mai apropiată: cine găsește cea mai bună pereche până la expirarea timpului, va câștiga un punct. Cine obține punctul va alege categoria următoare. Chiar persoana care a spus o pereche de cuvinte va putea spune și altele pentru a încerca să-și îmbunătățească propriile soluții. Desigur, cine găsește două cuvinte cu aceeași lungime va câștiga imediat un punct. În cadrul unei partide nu se pot folosi de mai multe ori aceleași cuvinte spuse de jucător sau de ceilalți.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care ajunge primul la trei puncte.

VARIANTE - INDICAȚII

Una din variante prevede ca, în loc de a alege plăcuțele de înmatriculare în funcție de județ, la mașinile la care acesta nu apare, se va alege o culoare diferită de cea a mașinii lor și se vor uni primele două litere ale numărului de înmatriculare. Jocul va continua în același mod ca și înainte. Cum nu se pot forma cuvinte care încep cu inițialele județelor: CT, MS, CJ... se poate păstra numai prima literă.