



ÎN VÂRFUL PICIOARELOR

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii încearcă să treacă pe lângă alt jucător legat la ochi, fără să fie auziți. Un singur zgomot suspect și se poate declanșa reacția fulgerătoare: acesta îndreaptă torța către jucător și cel iluminat este eliminat.

MATERIALE

O lanternă electrică, o bentiță.

PREGĂTIRE

Se jacă noaptea, într-un loc deschis. Unul din jucători este legat la ochi și se așează cu lanterna în mijlocul terenului. Toți jucătorii se amplasează înaintea lui, la o distanță de circa 5 metri. La câțiva metri în spatele „paznicului” se trasează o linie pe teren.

CUM SE JOACĂ

În grupuri mici, jucătorii încearcă să treacă în liniște pe lângă paznic, și să ajungă la linia trasată în spatele lui. Dacă paznicul aude ceva, îndreaptă imediat lanterna acolo, cine este luminat de lanternă este oprit și reia jocul din locul de plecare.

ÎNVINGĂTOR

Primul jucător care reușește să treacă de paznic și să ajungă la linia de sosire a câștigat.

VARIANTE - INDICAȚII

Lanternă trebuie îndreptată direct, nu se poate roti.