



ÎN FURTUNĂ

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii încearcă să rămână la bordul unei bărci, care se leagă puternic din cauza furtunii, dar comenzile strigate de către animator sunt imprevizibile și greu de îndeplinit.

MATERIALE

Cretă sau o coardă lungă de 5 metri.

PREGĂTIRE

Pe podea se desenează o navă (sau se face conturul ei cu o coardă). Jucătorilor li se explică jargonul specific marinarilor, adică ce înseamnă provă, pupă, babord (stânga), tribord (dreapta) etc...

CUM SE JOACĂ

Animatorul este căpitanul și povestește de o furtună înfricoșătoare pe mare. Toți colaborează făcând vânt. Până când nava nu se răstoarnă, toți jucătorii trebuie să se ducă când la babord, când la tribord, când la pupă etc. Aceste comenzi le dă animatorul prin povestirea lui. Cine se duce în direcția greșită, sau cade în apă (depășește linia de demarcație) este pierdut și este eliminat.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care reușește să termine călătoria cu animatorul, fără să greșească comanda și fără să cadă peste bord.