



ÎMPUȘCĂTURI... CU APĂ

SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător are la dispoziție câteva secunde pentru a trage cu pistolul cu apă în niște pahare de hârtie puse pe o masă. Sub fiecare pahar este scris un punctaj pe care concurentul și-l poate adjudeca.

MATERIALE

Douăzeci de pahare de hârtie, un marker rezistent la apă sau pastel de ceară, un pistol cu apă, o masă, o găleată plină cu apă.

PREGĂTIRE

Pe fundul fiecărui pahar se scrie cu markerul un număr oarecare de la 0 la 10. Paharele sunt puse pe masă unul lângă altul. Se delimitează linia de tir pentru jucători la câțiva metri distanță de masă. Primul concurent încarcă pistolul cu apă și se pregătește să tragă.

CUM SE JOACĂ

Fiecare trăgător are la dispoziție 30 de secunde pentru a lovi un număr cât mai mare posibil de pahare. La sfârșitul tipului se însumează punctele scrise pe fundul paharelor căzute.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care realizează cel mai mare punctaj.