



# IMPROBABILITĂȚI

## SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se provoacă la o întrecere de imposibilități. Mimate în scene cât mai... improbabile.

## PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în mai multe grupuri, și într-un sfert de oră pregătesc o mică scenetă (cu temă fixă sau liberă).

## CUM SE JOACĂ

Jucătorii introduc în scenetă o imposibilitate (ex. Un bucătar care amestecă mâncarea cu degetele, un poștaş care face avioane cu scrisorile și le lansează, etc.). Se pot introduce aceste elemente după cum se consideră potrivit. Apoi fiecare grup mimează / recită sceneta înaintea celorlalți, și spectatorii trebuie să descopere improbabilitatea. Fiecare grup se sfătuiește la terminarea scenetei / piesei, și conducătorul comunică soluția găsită. De fiecare dată când grupul ghicește improbabilitatea câștigă un punct.

## ÎNVINGĂTOR

Câștigă grupul care la terminarea jocului are cele mai multe puncte.

## VARIANTE - INDICAȚII

Se pot mima scenetele, în loc de povestirea acestora.