



IEPURAȘUL TIMID

SCHEMA JOCULUI

Animatorul indică un jucător care să imite poziția iepurașului, ajutat și de cei doi vecini care reprezintă urechile sale.

PREGĂTIRE

Se joacă așezați într-un cerc.

CUM SE JOACĂ

Dintr-o dată, animatorul îndreaptă arma (de exemplu, întinde brațul înainte) către unul dintre jucătorii din cerc. Acesta se transformă imediat într-un iepure îngrozit, acoperindu-și ochii cu mâinile: cei doi vecini ai săi colaborează și ei ridicând un braț și fluturându-l deasupra capului său, ca și cum ar fi fost urechea iepurelui. Dacă un jucător nu este suficient de rapid pentru a reacționa la împușcăturile animatorului sau face un gest greșit, este eliminat din joc.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care rămâne cel mai mult timp în joc, fără a fi eliminat.