



IDENTIKIT

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii își transmit între ei un desen cu o identitate misterioasă, la care fiecare adaugă un detaliu fără să cunoască părțile desenate de jucătorii precedenți.

MATERIALE

Hârtie și creion pentru toți jucătorii.

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în cerc, de preferință în jurul unei mese sau unei suprafețe netede pentru a putea desena. Fiecărui i se dă hârtie și creion.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător își începe desenul, desenând capul unui personaj amuzant sau extravagant (poate fi și capul unui animal). Foaia este apoi pliată în așa fel încât numai o parte din gât să fie vizibilă și i-o dă vecinului din dreapta, care adaugă gâtului un corp ciudat. Din nou foaia este pliată și dată jucătorului următor care adaugă gambele, și apoi următorului care adaugă picioarele. La final, se deschid foile și se dezvăluie identitatea completă.

VARIANTE - INDICAȚII

Acest joc poate fi ușor asociat cu un ambient fantastic: se pot, astfel, inventa și desena protagoniștii unei povești care să fie folosită ca fir conducător pentru activitățile de grup.