



IDENTIKIT ECOLOGIC

SCHEMA JOCULUI

Pe baza unei descrieri furnizate de animator, concurenții încearcă să-și imagineze înfățișarea unui animal fantastic ciudat, reproducându-l în desen.

MATERIALE

Hârtie și creioane sau cariocă.

PREGĂTIRE

Animatorul încearcă să instaureze o atmosferă relaxată, care să le permită tuturor să-și exprime liber creativitatea și imaginația. Fiecare participant primește o hârtie și un creion sau o cariocă.

CUM SE JOACĂ

Animatorul oferă jucătorilor descrierea amănunțită a unui animal fantastic, explicându-le obiceiurile, condițiile de viață, habitatul natural, hrană, caracteristicile morfologice. La sfârșitul povestirii, jucătorii sunt invitați să-și creeze o imagine a animalului misterios și să-l deseneze pe o foaie. Toate desenele, semnate sau nu, vor fi arătate întregului grup, agățându-le pe un panou. Apoi se evaluează rezultatele, confruntând diferitele versiuni și observând caracteristicile care se repetă. În baza acestor considerații grupul poate da un nume potrivit animalului descris.