



IATĂ MÂNA!

SCHEMA JOCULUI

Unul dintre participanți, legat la ochi, în mijlocul cercului, strigă, cu ajutorul numerelor, doi jucători care încearcă să se întâlnească și să își strângă mâna fără să fie atinși de acesta.

MATERIALE

O legătură de ochi.

PREGĂTIRE

Un coordonator de joc dă câte un număr tuturor jucătorilor. Unul din ei este apoi legat la ochi și pus în mijlocul cercului.

CUM SE JOACĂ

Concurentul „orb” strigă două numere: jucătorii cu aceste numere se apropie, își strâng mâna și se întorc la locul lor, fără să iasă din cerc. Între timp, jucătorul legat la ochi încearcă să intervină, atingând unul sau altul din jucătorii chemați: dacă reușește, se schimbă rolurile cu cel interceptat, altfel, rămâne în cerc pentru rândul următor.