



## GUNOAIE ÎN MARE

### SCHEMA DE JOC

Jucătorii uneia din cele două echipe aruncă orice fel de rebut pe o pânză, care simbolizează marea. Adversarii, așezați sub pânză, încearcă să respingă aceste rebuturi, aruncându-le jos de pe pânză.

### MATERIALE

O pânză mare (se poate obține prin îmbinarea a patru cearceafuri), diferite resturi non organice.

### PREGĂTIRE

Conducătorul împarte participanții în două echipe. Prima echipă se așează în jurul pânzei, care reprezintă marea, ținând-o suspendată în aer, la circa un metru de pământ. Jucătorii celei de-a doua echipe reprezintă locuitorii mării și se așează sub pânză.

### CUM SE JOACĂ

La semnalul de plecare concurenții primei echipe încep să arunce resturi în mare, adică pe pânză. Locuitorii mării (a doua echipă) încearcă să se apere de atac, împingând jos de pe pânză toate resturile aruncate. După cinci minute jocul se oprește și se numără resturile rămase pe pânză: în acest moment, se repetă bătălia cu rolurile inversate.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care, în timpul rolului de locuitor al mării, a primit cele mai puține resturi.

### VARIANTE - INDICAȚII

Poluarea mediului marin este tema acestui joc: animatorul îl poate aprofunda, până la un viitor concurs.