



# GRĂDINA ZOOLOGICĂ

## SCHEMA JOCULUI

Jucătorii aleg un animal care să fie ghicit de spectatori. Animalele mimate nu pot scoate sunete, și numai să se comporte și să facă mișcări specifice.

## PREGĂTIRE

Jumătate din jucători sunt actori, cealaltă spectatori. Actorii fac o listă cu animalele pe care vor să le mimeze fără să vorbească, fiecare un alt animal și dau lista animatorului pentru control.

## CUM SE JOACĂ

Acum, actorii, pe rând, în fața spectatorilor, mimează animalul ales și spectatorii încearcă să-l recunoască din mișcărilor caracteristice, spunându-i numele. Animalele nu scot sunete. Apoi rolurile echipelor se inversează.

## VARIANTE - INDICAȚII

Prima variantă sugerează ca toți jucătorii să mimeze același animal, fiecare în felul lui. Spectatorii încearcă, înainte de toate, să ghicească și apoi decid care a fost reprezentarea cea mai verosimilă. A doua variantă sugerează ca spectatorii să completeze o listă cu animalele pe care vor să le vadă (fiecare exprimă o dorință). Actorii se prezintă împreună și își interpretează în liniște rolul. Fiecare spectator încearcă să descopere care jucător reprezintă propriul animal și îl strigă.