



GOLEȘTE SACUL

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii trebuie să ghicească proprietarii obiectelor puse de ei într-un sac.

MATERIALE

Hârtie și creion pentru toți, un sac, bucăți de material pentru a lega la ochi jucătorii.

CUM SE JOACĂ

Sacul se pune în mijlocul jucătorilor, se stinge lumina sau se leagă jucătorii la ochi, pentru circa 1 minut. În acest timp, jucătorii pun în sac un obiect pe care îl au la ei, de ex. un ceas, un inel, o jachetă sau ceva asemănător. Se aprinde lumina și se golește sacul. Acum, fiecare jucător are un minut pentru a scrie, după propria impresie, cui îi aparține fiecare obiect.

ÎNVINGĂTOR

Cine ghicește proprietarii celor mai multe obiecte.