



GHILOTINA

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii sunt dispuși în dublu șir indian. Doi animatori țin o sfoară și o trec precum o secure la înălțimea gleznelor concurenților. Pentru a evita coarda, toți trebuie să sară cât mai repede.

MATERIALE

O coardă.

PREGĂTIRE

Cele două echipe formate din număr egal de jucători, sunt așezate în șir indian paralel la un metru distanță. Doi animatori sunt așezați la capăt de șir, iau coarda și o țin întinsă de capete.

CUM SE JOACĂ

Cei doi animatori, țin coarda la aceeași înălțime, trec cu ea de-a lungul șirului încercând să „taie” gleznelor jucătorilor. Pentru a evita coarda, copiii trebuie să sară (sau să se lase în jos) după cum vine coarda, când trec animatorii. Cine este atins este eliminat. La trecerile următoare animatorii pot modifica înălțimea coardei după cum decid.

ÎNVINGĂTOR

Echipele cu cei mai puțini jucători eliminați.

VARIANTE - INDICAȚII

Același joc poate să fie folosit în cerc, fără echipe: în acest caz, un animator rămâne nemișcat în centru iar celălalt se rotește pe margine pentru a „reteza” capete sau picioare.