



## GHICEȘTE CINE E UMBRA

### SCHEMA JOCULUI

Orice obiect expus la soare are o umbră. Jucătorii trebuie să ghicească ce este obiectul care face umbra respectivă pe jos.

### MATERIALE

Diverse obiecte, mici și mari. Hârtie sau carton (este mai tare), o pereche de foarfeci.

### PREGĂTIRE

Animatorul, fără să fie văzut de jucători, face o linie pe nisip sau pe jos și pune pe ea obiectele, care fac umbra respectivă. Din carton animatorul decupează forma umbrei, se numerotează și ascunde obiectul. La fel pentru toate obiectele, apoi le pune la câțiva metri de linie, se trage altă linie la câțiva pași de cartoane, unde se dispun jucătorii aliniați.

### CUM SE JOACĂ

La semnalul „start” un jucător din fiecare echipă se duce la cartoanele decupate după umbră. Animatorul strigă un număr și jucătorul trebuie să aleagă forma corectă. Echipa care ghicește are un punct. Apoi pleacă alți doi jucători.

### ÎNVINGĂTOR

Câștigă echipa care atinge prima 10 puncte.