



## GEOMETRIE DE GRUP

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, ținându-se strâns de mână și cu ochii închiși, încearcă să se așeze astfel încât să formeze figura geometrică indicată de către animator.

### PREGĂTIRE

Participanții se așează în cerc și se țin de mână, cu ochii închiși.

### CUM SE JOACĂ

Animatorul „ordonă” realizarea unei figuri geometrice (de exemplu: „Formați un romb!”), iar cercul de jucători, fără să se rupă și ținând ochii închiși, se transformă în figura cerută. După formarea figurii, jucătorii pot deschide ochii pentru a verifica rezultatul, apoi jocul continuă formând alte figuri.

### VARIANTE - INDICAȚII

Jucătorii se țin de mână și formează un rând: de la această poziție, vor trebui să formeze litere, de exemplu, U, L, C, G; sau să formeze numere: 3, 6, 8, etc., sau încearcă să formeze figurile fără să se țină de mână.