



## GAURA NEAGRĂ

### SCHEMA JOCULUI

Într-un cerc mare toți devin urmăriți și... urmăritori: dar cine nu este destul de rapid...se pierde pe drum!

### PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în cerc, toți îndreptați spre partea dreaptă. Aceștia sunt numerotați în mod progresiv de la 1 la 4.

### CUM SE JOACĂ

Animatorul strigă unul din cele patru numere, iar toți jucătorii cu numărul respectiv încep să alerge, încercând să-l prindă pe colegul din față, fără a se lăsa prins de jucătorul din spate. Cine este prins primul este eliminat și trebuie să iasă din cerc. Jocul se continuă în același mod, restrângându-se treptat cercul.

### ÎNVINGĂTOR

Cvartetul de jucători (unul pentru fiecare număr) care rămâne pe teren până la sfârșit.