



GĂSIREA COPACULUI

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, legați la ochi, fac „cunoștință” cu un copac, pe care trebuie, apoi, să îl recunoască și cu ochii deschiși.

MATERIALE

O bucată de panglică pentru a lega, pe rând, toți jucătorii la ochi.

PREGĂTIRE

Jucătorii se mișcă printre copacii unei pădurice, fiind atenți de jur împrejur. Pe rând, fiecare este legat la ochi.

CUM SE JOACĂ

Jucătorul legat la ochi este însoțit, de conducător, în interiorul pădurii. Pe măsură ce înaintează printre copaci, jucătorul trebuie să încerce, atingând de jur împrejur, să își găsească puncte de referință pentru a înțelege încotro merge (bineînțeles, fără să distrugă crengi și frunze). La un moment dat, animatorul oprește jucătorul în fața unui copac și îl lasă pentru un minut să îl pipăie în lung și în lat pe trunchi. Apoi, îl însoțește la punctul de plecare și îl dezleagă la ochi. Concurentul trebuie acum să găsească pomul în fața căruia s-a oprit, încercând să reconstituie drumul parcurs și să recunoască trunchiul copacului.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorii care reușesc să găsească copacul din prima încercare.