



## FUGI ÎN CERC

### SCHEMA JOCULUI

Pentru a scăpa de un vânător care încearcă să-i captureze, jucătorii se refugiază în cercuri împrăștiate pe câmp.

### MATERIALE

Cercuri de lemn sau de panglică alb - roșie.

### PREGĂTIRE

Se pun cercurile pe teren la o distanță între ele; dacă nu este posibil se poate desena cercul și cu cretă sau altceva. Fiecare jucător se aranjează în interiorul unui cerc, înafara celui care joacă rolul de vânător.

### CUM SE JOACĂ

De fiecare dată când vânătorul strigă „schimbați”, jucătorii abandonează propriul cerc și se refugiază în alt cerc. Pe traseu vânătorul îi poate captura prin atingere. Cine a fost capturat rămâne într-un cerc.

### ÎNVINGĂTOR

Ultimul jucător care rămâne liber.