



## FUEGO BUM!

### SCHEMA JOCULUI

Cele două echipe sunt așezate în rând și toți jucătorii au câte un chibrit în mână: focul pleacă de la primul jucător și este transmis de la un chibrit la altul până când ajunge la ultimul jucător și apoi se întoarce la punctul de plecare.

### MATERIALE

Un băț de chibrit pentru fiecare jucător.

### PREGĂTIRE

Fiecare jucător primește câte un chibrit. Cele două echipe, împărțite în mod egal, se așează pe două rânduri, una lângă alta: animatorul se așează în centru, între căpitaniile celor două echipe.

### CUM SE JOACĂ

Animatorul își aprinde chibritul; când strigă „foc” cei doi căpitani aprind și ei chibriturile și apoi apropiindu-le de chibritul său, strigă „bum”. Imediat după aceea, fiecare lider de echipă aprinde chibritul coechipierului său care, la rândul său, strigă „foc”, și așa mai departe. După ce un jucător aprinde chibritul vecinului este obligat să stingă propriul chibrit. Când flacăra ajunge la ultimul jucător din rând, acesta va aprinde chibritul penultimului jucător: operațiunea este dificilă deoarece chibritul a fost parțial ars. Ștafeta continuă până când flacăra revine la lumânarea animatorului.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care reușește prima să completeze ștafeta.

### VARIANTE - INDICAȚII

Pentru ca jocul să devină și mai complicat, se pot distribui câte două chibrituri pentru fiecare jucător: în acest caz, mâinile concurenților se vor încrucișa cu cele ale coechipierilor vecini.

### VARIANTE - INDICAȚII

Proba dobândește o atmosferă mai sugestivă dacă se realizează pe întuneric.