



## FORMULA UNU

### SCHEMA JOCULUI

Concurenții se întrec într-o cursă cu mașini: dacă ce s-au aliniat la linia de sosire vor trage spre ei mașinile, folosind o sfoară.

### MATERIALE

O mașinuță de jucărie, un băț și o bucată de sfoară lungă de doi metri, pentru fiecare concurent.

### PREGĂTIRE

Fiecare jucător pregătește un băț de care este fixată sfoara: celălalt capăt al corzii este legat de mașinuța de jucărie. Se stabilește un traseu (de la un capăt la altul al unei mese sau pe podea) și se poziționează mașinile în spatele liniei de start stabilită. În acest moment, concurenții se află la linia de sosire cu bățul în mână.

### CUM SE JOACĂ

La semnalul de start, jucătorii încep să înfășoare sfoara pe băț: mașinile sunt trase și se mișcă spre linia de sosire.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care reușește primul să-și aducă mașinuța la linia de sosire.