



FLUIER PENTRU EȘEC

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii vor trebui să modifice un articol din ziar sau o povestire, eliminând câteva părți din acestea și păstrându-le pe celelalte cu care să formeze oricum propoziții cu înțeles, de preferat, chiar amuzante.

MATERIALE

Pentru fiecare jucător, câte un articol de ziar (sau o povestire scurtă) și creioane.

PREGĂTIRE

Jucătorii primesc articole din ziar și creioane, apoi se pornește cronometrul.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător are zece minute la dispoziție pentru a elimina o mare parte din cuvintele care alcătuiesc articolul pe care l-au primit, făcând în așa fel încât restul cuvintelor să formeze o propoziție cu înțeles. Sensul propoziției nu trebuie să fie neapărat similar cu cel al articolului, dimpotrivă! Va trebui să alcătuiți o propoziție cu cel puțin 10 – 15 cuvinte, în care nu puteți să folosiți două sau mai multe cuvinte care apar în ordine consecutivă în articolul inițial.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care, în opinia animatorului, reușește să extragă din articolul său mesajul cel mai haios.