



FLACONUL OLIMPIC

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii împărțiți în două echipe se întrec să ducă cât mai departe un recipient cu apă repartizat de animator. Apa este transportată într-un pahar în care plutește și un dop de plută.

MATERIALE

Un pahar de plastic pentru fiecare jucător, un dop de plută și două sticle pentru fiecare echipă.

PREGĂTIRE

Se va stabili traseul unde vor alerga jucătorii. Lângă linia de plecare fiecare echipă va avea o sticlă plină cu apă, iar la sosire una goală.

CUM SE JOACĂ

Primul concurent al echipei pune apă în pahar și dopul de plută; la start aleargă cu paharul până la sosire și înapoi, ținând paharul cu degetul mare și arătătorul de la mâna dreaptă. Când ajunge înapoi la plecare varsă apa din pahar cu dopul de plută în paharul celui de-al doilea concurent al echipei, care parcurge același traseu și apoi la al treilea, până la ultimul jucător, care, la sosire, varsă apa în sticlă. Apoi duce dopul primului jucător, care are deja un pahar nou cu apă pentru a reîncepe. Aceasta este unica ocazie în care se poate atinge dopul: dacă un jucător îl scapă pe traseu este obligat să reia cursa de la capăt. În orice moment, dacă în pahar rămâne prea multă apă, poate striga „Renunț”, golește paharul și duce dopul primului jucător, care repornește. La terminarea timpului stabilit se compară sticlele de la linia de sosire.

ÎNVIȚĂTOR

Echipa care a vărsat cea mai puțină apă.