



FARFURIOARA

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se înfruntă încercând să apropie propriile monede de găurica aflată în mijlocul mesei. Pentru acesta, aruncă monedele cu mâna.

MATERIALE

Patru monede pentru fiecare jucător. Este bine să se folosească monede de același fel: de ex. de 0,50 lei. Dacă se joacă în doi, pentru a le distinge, unul le aruncă cu capul în sus, celălalt cu pajura; dacă sunt mai mulți, se lipesc pe monede, cu scotch, bucățele de hârtie colorată. Mai sunt necesare o monedă mai mică, pe post de țintă, și o masă, de preferință rotundă.

CUM SE JOACĂ

Se pune găurica în mijlocul mesei. Pe rând, fiecare jucător pune o monedă pe margine, puțin aplecată: apoi o lovește cu mâna, cu o lovitură bună, seacă, astfel încât să alunece pe masă. Se face primul tur aruncând fiecare câte o monedă, pentru a stabili ordinea de joc. Începe cel care s-a apropiat cel mai mult de găurică, apoi ceilalți, în funcție de distanța aruncării de gaură. Apoi începe jocul propriu-zis. Pe rând, jucătorii aruncă de fiecare dată o monedă, încercând să o apropie de gaură. Se pot lovi monedele adversarilor și găurica cu propria monedă, dar dacă aceasta din urmă se mișcă mai mult de 10cm, se reasează la mijlocul mesei și toți adversarii celui care au aruncat primesc trei puncte. Monedele care cad de pe masă sau care se opresc la mai puțin de 5 cm de margine sunt eliminate. Când toți au aruncat cele patru monede ale lor, se dau punctele. Moneda cea mai depărtată de gaură are un punct, aceea puțin mai apropiată are 2, cea și mai aproape 3 și așa mai departe.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care, după un anumit număr de manșe, a totalizat cele mai multe puncte.