



## FANTOMA CHIBRIȚEL

### SCHEMA JOCULUI

Sarcina concurenților este de a-și așeza în față sau în mâini zece bețe de chibrituri, având grijă să nu cadă pe jos, devenind astfel fantomele chibrițele.

### MATERIALE

Zece bețe de chibrituri pentru fiecare jucător.

### PREGĂTIRE

Fiecare concurent primește câte zece chibrituri.

### CUM SE JOACĂ

Jucătorii încearcă să așeze zece bețe în orice parte a feței sau a mâinilor, dar fără să le lase să cadă: cele mai bune poziții sunt între nas și buza superioară, în faldurile ochilor, între degete. Cine scapă vreun chibrit pe jos, va trebui să înceapă jocul de la capăt.

### ÎNVINGĂTOR

Primul concurent care reușește să termine cu succes proba este denumit fantoma chibrițel și câștigă jocul.