



## EXPLORATORUL

### SCHEMA JOCULUI

Participanții se plimbă liber prin cameră, încercând să observe cu atenție și să memoreze detaliile.

### CUM SE JOACĂ

Se invită grupul să se plimbe prin camera de joc, cu sarcina de a explora caracteristicile de spațiu, parcurgând și atingând punctele cele mai îndepărtate (colțuri, proeminențe, mobile). La „stop” - ul animatorului toți se așează într-un loc la alegere: pe rând, găsesc și comunică colegilor o calitate și un defect al punctului în care s-au oprit.

### VARIANTE - INDICAȚII

Pentru dezvoltarea capacității de explorare și de orientare, se poate juca și pe întuneric. Această activitate permite observarea și descoperirea mediului prin intermediul canalelor senzoriale, mai ales în varianta pe întuneric.