



EXPLODEAZĂ PERECHEA

SCHEMA JOCULUI

Un exercițiu necesar de memorie... inteligent, în care trebuie ghicită relația care face legătura între perechile de obiecte, ascunse în mod simpatic sub foi de hârtie...

MATERIALE

Foi de hârtie pregătite în prealabil.

PREGĂTIRE

Este necesar să se identifice douăzeci de perechi (de obiecte și de nume). Perechile nu sunt formate din obiecte și nume egale, dar din obiecte și nume care sunt într-o oarecare relație între ele: de exemplu: Austrul&Crivățul (vânturi), Gladiolă&Crin (flori), Timonă&Volanul (folosesc la condus). Se numără la vedere 40 de foi, de cel puțin mărimea A4, și pe spatele fiecăreia se desenează sau se scrie unul din obiectele celor douăzeci de perechi. Cele 40 de foi se pun apoi pe un panou, cu fața pe care este scris numărul, către concurenți (este important ca scrisul sau desenele să nu se vadă pe partea cealaltă a foii, de aceea nu trebuie să se folosească markere prea groase). În timpul jocului, foile trebuie desprinse, întoarse și lipite din nou: trebuie deci să se folosească un mod de prindere, preferabil cu pioaneze, ace sau lipici. Pe un alt panou se așează „roata norocului”: un cerc împărțit în trei zone egale (numite ÎNCERC, VĂD și ÎNVĂRTEȘC) cu o săgeată (din carton), care se învârtește și este așezată în mijloc. Jucătorii sunt împărțiți în mai multe echipe.

CUM SE JOACĂ

La start, fiecare echipă, prin rotație, învârtește săgeata și, fiecărei zone în care se oprește, îi corespunde o altă posibilitate: 1) VĂD: echipa poate arăta două foi, care sunt întoarse și arătate tuturor pentru cel puțin 30 de secunde înainte de a fi din nou întoarse și ascunse; 2) ÎNVĂRTEȘC: echipa poate arăta o foaie, care este întoarsă și rămâne la vedere pe toată durata jocului. 3) ÎNCERC: echipa poate arăta două foi și preciza relația ce leagă perechea de obiecte. Ori de câte ori o echipă ghicește perechea și legătura exactă, câștigă un punct.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care, la sfârșitul jocului (când au fost identificate toate perechile), a realizat cele mai multe puncte.

VARIANTE - INDICAȚII

Numărul de foi și de perechi este variabil, în funcție de timpul avut la dispoziție. Pentru a face jocul mai distractiv este important să se găsească legăturile ciudate și chiar fanteziste dintre obiecte. Atenție, totuși, să nu se construiască perechi prea complicate sau legături care să necesite minți geniale.