



# ELECTROCASNICE... MANUALE

## SCHEMA JOCULUI

Echipele vor trebui să formeze cu propriile corpuri aparate electrocasnice perfect funcționale.

## PREGĂTIRE

Animatorul împarte jucătorii în echipe.

## CUM SE JOACĂ

Fiecare echipă va spune pe rând numele unui aparat electrocasnic (blender, mașină de spălat, televizor, aspirator, etc...) și imediat jucătorii altor echipe încearcă să creeze cu corpurile lor o imagine cât mai asemănătoare cu obiectul indicat. Așadar, jucătorii trebuie să se miște și să emită sunetele tipice acestor aparate. Echipa care a ales aparatul electrocasnic evaluează cea mai bună performanță, acordând un punct pentru echipa care a reprezentat cel mai bine obiectul.

## ÎNVINGĂTOR

Echipa care la terminarea jocului are cele mai multe puncte.

## VARIANTE - INDICAȚII

Dacă în joc există două echipe, animatorul va alege aparatul electrocasnic și va evalua cea mai bună interpretare a celor două echipe.