



DOPĂREALA

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii trebuie să treacă printr-un tunel uman, fără să fie loviți de o ploaie de dopuri de plută!

MATERIALE

Scaune și dopuri de plută.

PREGĂTIRE

Stabilit terenul de joc, animatorul trasează două linii paralele, lungi de 20-30 m., la circa 2 m una de alta. Între cele două linii așează 5 scaune: leagă la ochi 5 jucători și îi așează în picioare pe cele 5 scaune, dând fiecăruia 10 dopuri. Împarte jucătorii rămași în două echipe și îi așează în șir indian, alternând componenții, la un capăt al liniei.

CUM SE JOACĂ

La „start”, pleacă primul jucător desemnat: fără să iasă dintre liniile paralele, încearcă să ajungă la celălalt capăt, evitând dopurile pe care, în trecere, le aruncă jucătorii legați la ochi. Când a ajuns la jumătatea drumului, pleacă un adversar și tot așa, până pleacă toți concurenții. Jucătorii legați la ochi nu trebuie să arunce imediat toate dopurile primite, pentru ca ultimii concurenți să poată trece nestingheriți. Imediat ce un jucător este lovit, devine un dopăcios și iese de pe teren.

ÎNVINGĂTOR

Echipea cu cel mai mic număr de dopăcioși.