



## DISCUL S-A RUPT

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii în cerc își pasează rapid de la unul la altul o căciulă în timp ce ascultă muzică: atunci când muzica se întrerupe, cel care are căciula pe cap va primi o pedeapsă.

### MATERIALE

O căciulă, o sursă de muzică (radio, casetofon, etc.)

### PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în cerc, iar animatorul se pregătește să pună muzică.

### CUM SE JOACĂ

Când începe muzica, jucătorii își pun, pe rând, pe cap: după ce au ținut-o o secundă, o vor pasa imediat vecinului. Atunci când muzica se oprește, jucătorul care are căciula pe cap în acel moment va trebui să ispășească o penitență stabilită de comun acord de către ceilalți jucători.

### VARIANTE - INDICAȚII

Animatorul care se ocupă de muzică, ar trebui să încerce să implice cât mai mulți copii în pedepse, favorizându-i pe cei mai puțin cunoscuți sau, dacă există, pe cei nou intrați în grup. În acest fel, jocul poate reprezenta o oportunitate pentru ca jucătorii să se cunoască între ei.