



DETECTIVUL

SCHEMA JOCULUI

Cercul de jucători alege un lider și decide să-i imite fiecare mișcare a sa. Doar un singur concurent, care a fost ales ca detectiv, nu știe cine este acest lider și poate încerca să-l găsească prin observarea cu atenție a mișcărilor celorlalți jucători.

PREGĂTIRE

Un băiat este ales ca un detectiv și este invitat să iasă din cerc. Jucătorii din cerc decid în secret care dintre ei să fie șeful de grup: în acest moment, detectivul este invitat să se întoarcă în cerc.

CUM SE JOACĂ

Șeful de grup începe să facă mișcări pe care toți ceilalți jucători le vor imita în cel mai discret mod cu putință (clătinând din cap, bate un picior pe podea, atingerea nasului, etc.). Detectivul încearcă să ghicească cine este șeful grupului, observând comportamentul jucătorilor. Dacă ghicește, se poate întoarce înapoi în cerc, iar șeful îi va lua locul.

VARIANTE - INDICAȚII

Momentul strategic pentru demascarea șefului de grup este atunci când da comanda unui gest nou, întrerupându-l pe cel anterior: pentru acest motiv, puteți stabili ca gesturile să fie schimbate cel puțin o dată la 15-20 de secunde.