



DESCOPERIȚI PALATUL!

SCHEMA JOCULUI

Fiecare echipă primește o hartă a clădirii în care se desfășoară jocul: unele părți din hartă sunt indicate cu numere. Jucătorii se confruntă cu un fel de vânătoare de comori pentru a încerca să descopere cărei camere îi corespund punctele numerotate.

MATERIALE

Hârtie și creion.

PREGĂTIRE

Animatorul desenează o hartă detaliată a întregii clădiri în care se desfășoară activitatea. În aceasta sunt reprezentate toate mediile importante ale clădirii, inclusiv camerele utilizate ca toalete, bucătărie, centrala termică și așa mai departe. Locurile cele mai importante sunt marcate cu un număr. Animatorul, împarte jucătorii în echipe de patru sau cinci persoane: fiecareia dintre ele i se dă o copie a hărții.

CUM SE JOACĂ

Fiecare echipă, ghidată după hartă, circulă liber prin clădire încercând să descopere toate locurile indicate de numere. Sarcina jucătorilor este de a completa harta privind fiecărui număr numele camerei sau funcția pentru care aceasta este utilizată. La sfârșitul căutărilor se verifică exactitatea activității fiecărei echipe.

ÎNVINGĂTOR

Echipea care a identificat în mod corect cele mai multe dintre ambientele clădirii.

VARIANTE - INDICAȚII

Pentru a face jocul mai complex, există posibilitatea de a adăuga un chestionar la care jucătorii pot răspunde colectând informații pe parcursul căutării. Întrebările se pot referi la istoricul clădirii, oamenii care se găsesc acolo sau alte curiozități. Această variantă poate fi foarte interesantă mai ales dacă se joacă într-un loc public (muzeu, bibliotecă, etc.) sau într-un loc artistic.