



## DESCOPERĂ VIITORUL TĂU

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii merg în căutarea a șapte caractere care reprezintă semnele muzicale: luptând împotriva lor, aceștia pot câștiga unele monede, dar mai ales să facă în așa fel încât să li se ofere un plic secret care conține previziuni despre viitorul lor...

### MATERIALE

Un cârlig de rufe și un cartonaș pentru fiecare jucător, șaptezeci de monede și șapte plicuri, hârtie și creion.

### PREGĂTIRE

Pe fiecare din cartonașe este desenată o notă muzicală: do, re, mi, etc. Printre participanți sunt aleși șapte băieți care interpretează rolul de semne muzicale: primesc zece monede fiecare și un plic sigilat care conține un horoscop imaginar (un pic serios și un pic ciudat). Toți jucătorii (Semne muzicale și nemuzicale) sunt dotați cu câte un cârlig de rufe și unul dintre cartonașele cu notă muzicală. Semnele muzicale sunt răspândite în mod liber pe terenul de joc.

### CUM SE JOACĂ

La început concurenții încep să caute propriul lor semn. Dacă cineva vine la mai puțin de zece pași de un Semn, îl poate provoca astfel încât să obțină ceva de la el. Fiecare din cei doi caută să apuce cu propriul cârlig de rufe hainele adversarului, evitând ca acesta să-l apuce cu propriul cârlig de rufe. Când câștigă Semnul muzical, jucătorul se îndepărtează cu mâna goală și nu poate reveni ca să-l provoace până nu a provocat un alt Semn. Pe de altă parte, când câștigă un jucător, amândoi extrag propriul cartonaș: dacă notele sunt diferite, câștigătorul îi cere o monedă Semnului, dacă notele sunt egale, Semnul îl însoțește pe cel care l-a capturat, până la coordonator. Aici predă monedele pe care le mai are în buzunar norocosului adversar, iar plicul îl dă animatorului, care-și notează numele jucătorului care a câștigat. Acesta din urmă reîncepe să joace pentru a crește propria rezervă de monede, în timp ce Semnul muzical iese din concurs. În momentul în care au fost capturate toate semnele, jucătorii se adună pe lângă animator pentru a asculta ce anume le rezervă viitorul celor șapte concurenți care au reușit să câștige horoscopul lor.

### ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care, în afară de a fi capturat Semnul său muzical și care își cunoaște horoscopul, are cele mai multe monede.

### VARIANTE - INDICAȚII

Este bine ca cele șapte cartonașe care au fost date Semnelor muzicale să conțină note diferite între ele, astfel încât concursul să se desfășoare cât mai echilibrat.