



# DĂ-MI FUNCȚIA!!!!

## SCHEMA JOCULUI

Jucătorii inventează instituții și funcții utopice.

## MATERIALE

Hârtie și creion pentru fiecare jucător.

## PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în subgrupe. Animatorul prezintă fiecăruia o foaie pe care sunt scrise instituțiile deja existente.

## CUM SE JOACĂ

Animatorul propune un cuvânt oarecare, la care jucătorii asociază instituția dată lor înainte și crează astfel altele noi și ireale. Animatorul sugerează folosirea unor adjective (ex: Mare, Excelență, Supremă etc...) și invită grupurile să inventeze funcția acestei instituții inventate. La final se alege rezultatul cel mai inedit și mai convingător.

## VARIANTE - INDICAȚII

Se poate folosi o sarcină nouă, inventată pentru a adapta jocul sau pentru a crea un organism de autoguvernare al copiilor.