



CUVINTELE CHIMICE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, în mod individual, compun cuvinte folosind simbolurile elementelor chimice.

MATERIALE

Lista simbolurilor elementelor chimice (Tabelul lui Mendeleev); creion și hârtie, pentru fiecare jucător.

CUM SE JOACĂ

Participanții la joc se așează în jurul unei mese și trag la sorți care din ei va trebui să fie primul cel care propune (la sfârșitul fiecărui tur, acest rol va fi acordat jucătorului care se află în dreapta celui care tocmai l-a avut). La începutul fiecărei mâini, propunătorul de rând, alege, din tabel, doisprezece simboluri de elemente chimice și le scrie pe o foaie, pe care, apoi, o pune la mijlocul mesei. Imediat după, fiecare jucător (inclusiv propunătorul) scrie pe o foaie (lângă numele lui) cel mai mare număr de cuvinte, din cel puțin șase litere, care conțin acele simboluri. Nu au valoare numele proprii, formele verbale la conjugări și fiecare cuvânt trebuie să fie compus din simboluri diferite. De exemplu, următoarele simboluri: AS-CA-CL-F-I-O-N-NA-RE-S-SI-TI, se pot compune următoarele cuvinte valabile: CLONARE, CLASICĂ, CLASIFICARE. Nu sunt valabile cuvinte din mai puțin de șase litere, verbe la forme de conjugări, nume de persoane, nume de orașe. La expirarea timpului prestabilit, propunătorul adună foile (inclusiv al lui) și, pentru fiecare cuvânt valabil, dă un punctaj, după următoarele criterii: * 1 punct pentru fiecare cuvânt de cel puțin 6 litere; *2 puncte pentru fiecare cuvânt de cel puțin 8 litere; *3 puncte pentru fiecare cuvânt de cel puțin 10 litere; *4 puncte pentru fiecare cuvânt de cel puțin 12 litere; *5 puncte pentru fiecare cuvânt de cel puțin 14 sau mai multe litere. Odată făcut punctajul, mâna se termină și rolul de propunător trece la jucătorul următor. Partida se încheie atunci când toți participanții au avut rolul de propunător un număr egal de ori, stabilit la început.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care a totalizat cel mai mare număr de puncte.