



CUVÂNTUL POTRIVIT

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii trebuie să găsească în timp foarte scurt un număr cât mai mare de cuvinte corespunzătoare unei teme. De învățat apoi pe de rost pentru a le rescrie rapid în ordine alfabetică.

MATERIALE

Hârtie și creion.

PREGĂTIRE

Se împart jucătorii în mai multe echipe. Fiecare echipă își desemnează scribul, care trebuie să ia notă de....

CUM SE JOACĂ

Animatorul strigă tema: nume de animale, de orașe, de echipe de fotbal, de flori și așa mai departe. Fiecare echipă trebuie să găsească (și să scrie) douăzeci, în cel mai scurt timp posibil: cronometrul animatorului nu iartă. Epuizată această primă fază, echipele înmânează animatorului lista de cuvinte. Apoi, la semnalul „start” al animatorului, echipele trebuie să memoreze numele indicate și să le scrie în ordine alfabetică cât se poate de rapid. Pentru fiecare nume uitat este aplicată o penalizare de zece secunde.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care, însumând cei doi timpi (eventual cu tot cu penalități), rezultă a fi cea mai rapidă.