



CUVÂNTUL MISTERIOS

SCHEMA JOCULUI

Punând întrebări colegilor, jucătorii trebuie să ghicească un verb misterios care a fost conjugat fără să știe.

PREGĂTIRE

Pe rând, un concurent ales în prealabil trebuie să se îndepărteze și ceilalți jucători stabilesc un verb, ex. „a alerga”. Acum concurentul se poate apropia.

CUM SE JOACĂ

Verbul respectiv este camuflat cu ajutorul unei expresii fără sens, ex. „pafare”. Prin diverse întrebări, concurentul trebuie să ghicească semnificația acestui verb. De exemplu „tu pafi” sau „când pafești”, etc. Ceilalți jucători răspund evident ca și când ar folosi efectiv acest verb misterios.

ÎNVINGĂTOR

Concurentul care ghicește verbul misterios din cât mai puține întrebări.