



## CUVÂNTUL BICOLOR

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii fiecărei echipe se schimbă pe durata ștafetei; fiecare din aceștia are un traseu prestabilit și trebuie să câștige un cartonaș pe care este scrisă o literă. După două ture complete, echipele dispun de toate literele pentru a compune cuvântul „caprifoi”.

### MATERIALE

Cartonașe de mărimea unei cărți de joc, în număr egal cu cel al jucătorilor (înmulțit cu doi) un marker verde și unul portocaliu.

### PREGĂTIRE

Se formează două echipe de unsprezece jucători. Pe fiecare cartonaș este scrisă una din literele ce compun cuvântul „caprifoi”. Pe jumătate din aceste cartonașe literele sunt scrise în verde, iar pe cealaltă jumătate în portocaliu. Jucătorii diverselor echipe se așază pe jos și formează intercalați un cerc mare în mijlocul căruia se pun literele, amestecate.

### CUM SE JOACĂ

La semnalul de începere primul jucător din fiecare echipă se ridică, face un tur al cercului în sensul acelor de ceasornic și, trecând de la postul pe care l-a lăsat liber, ajunge în centru pentru a lua prima literă verde a cuvântului „caprifoi”. (C). În acest moment se așază la loc, pune litera înaintea sa și pleacă al doilea coechipier pentru a lua următoarea literă, și așa mai departe. Când ultimul jucător al echipei se așază după ce a luat ultima literă (O) verde, pleacă din nou primul, de data aceasta pentru a alege literele portocalii. Când și ultima literă portocalie ajunge la destinație, toți jucătorii echipei se ridică și se îndepărtează la minim zece pași de cerc. Aici recompun de două ori cuvântul „caprifoi”, astfel încât literele verzi să alterneze cu cele portocalii.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care termină prima.

### VARIANTE - INDICAȚII

Conform exigențelor se poate utiliza un cuvânt diferit de „caprifoi”, astfel încât numărul literelor să corespundă cu numărul jucătorilor din fiecare echipă.