



CUTIA MOBILĂ

SCHEMA JOCULUI

O întrecere convingătoare, în care jucătorii trebuie să împingă un coleg de-al lor așezat într-o cutie de carton.

MATERIALE

O cutie mare de carton pentru fiecare echipă.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în grupe de trei persoane și fiecărei echipe i se dă o cutie. Echipele se așează la linia de plecare, cu un jucător în interiorul cutiei și alți doi gata să îl împingă. În fața liniei de plecare, la cel puțin zece metri distanță, este desenată o linie de sosire. La start, jucătorii încep să împingă cutia până la linia de sosire. Depășită linia de sosire, cel din cutie iese și locul îi este luat de unul dintre cei care au împins. Cutia este împinsă către linia de plecare: la sosire are loc al treilea și ultimul schimb. Apoi cutia este împinsă din nou către sosirea finală.

ÎNVINGĂTOR

Echipele care ajunge prima la linia de sosire, după ce toți jucătorii au stat în interiorul cutiei.