



## CUTIA MAGICĂ

### SCHEMA JOCULUI

Copiii observă cu atenție obiectele conținute în două cutii; succesiv un animator le schimbă mutându-le dintr-o cutie în alta. Fiecare jucător încearcă să găsească schimbările.

### MATERIALE

Două cutii, diverse obiecte.

### PREGĂTIRE

Animatorul pune în două cutii același număr de obiecte (o duzină este numărul ideal).

### CUM SE JOACĂ

Copiii au câteva minute pentru a memora obiectele din cutii, apoi animatorul, fără să fie văzut de jucători, schimbă câteva obiecte între ele. Jucători încearcă să identifice aceste obiecte.

### ÎNVINGĂTOR

Concurentul care ghicește primul obiectele schimbate.

### VARIANTE - INDICAȚII

Memoria vizuală, concentrarea și capacitatea de observare sunt calități necesare acestui joc, dar care sunt, deasemenea, stimulate de joc.