



CURSA DE ȘARETE

SCHEMA JOCULUI

Fiecare șaretă este formată dintr-un jucător care se urcă cu picioarele pe umerii a doi colegi ce stau în patru labe unul lângă altul. Echipajele se întrec pe un parcurs de viteză.

PREGĂTIRE

Se împart copiii în grupuri de trei: în fiecare echipă cei doi jucători mai solizi stau în patru labe unul lângă altul, iar pe ei se urcă al treilea cu câte un picior pe fiecare din ei. Șaretele astfel formate se aliniază la start pe un traseu stabilit anterior.

CUM SE JOACĂ

La comanda Start! a animatorului, fiecare echipaj încearcă să ajungă primul. Călărețul nu se poate sprijini la pământ și dacă va cădea, reia parcursul de la început.

ÎNVINGĂTOR

Echipajul care ajunge primul.

VARIANTE - INDICAȚII

Jocheul care urcă în „șaretă” poate sta și ghemuit, fără să se ridice în picioare, important este să rămână cu un picior pe fiecare coleg.