



CURSA DE MELCI

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se întrec încercând să ajungă... ultimii!!!

PREGĂTIRE

Animatorul, după ce a arătat concurenților traseul, îi aranjează la linia de start.

CUM SE JOACĂ

La semnalul de start! Jucătorii încep parcursul mișcându-se cel mai lent posibil. Animatorul controlează ca picioarele jucătorilor să se miște totuși. Cine este imobil sau se oprește va fi eliminat.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care ajunge ultimul la sosire.

VARIANTE - INDICAȚII

Se pot pune obstacole sau dificultăți pe parcurs pentru a face și mai dificile și comice mișcările jucătorilor.