



## CURSA DE CARE

### SCHEMA JOCULUI

Ștafetă de jucători care trag o pânză cu obiecte pe aceasta. Atenție!.. fiecare obiect care cade aduce un punct de penalizare echipei.

### MATERIALE

O pânză pentru fiecare echipă, sticle și pahare de plastic, cutii de carton, cutii de mingi de tenis, cărți și alte obiecte.

### PREGĂTIRE

Se formează două echipe și după ce s-a găsit materialul de pus pe pânză, se pun pânzele pe jos și obiectele pe pânză. Se fac două șiruri la linia de plecare. La cinci metri după linia de plecare se pune un scaun pentru fiecare echipă.

### CUM SE JOACĂ

La semnalul Start! primul jucător al fiecărei echipe trage pânza până la scaun, se întoarce, dă ștafeta celui de-al doilea jucător al echipei care face același traseu. Dacă pe durata cursei cade un obiect (o sticlă, o carte, etc.) jucătorul se oprește, aranjează pânza, se învârtă pe loc de trei ori și pleacă mai departe

### ÎNVINGĂTOR

Echipea care termină prima traseul întreg.