



# CURCUBEUL

## SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător își procură un cartonaș colorat și, căutând colegii care au culori diferite, încearcă să reconstituie un curcubeu complet.

## MATERIALE

Atâtea cartonașe câți jucători sunt, cariocă.

## PREGĂTIRE

Animatorul vopsește cu cele șapte culori ale curcubeului cartonașele și le ascunde în interiorul unui teren de joc delimitat.

## CUM SE JOACĂ

La semnalul de start, jucătorii se împrăștie prin zona indicată, încercând să găsească cartonașele ascunse. Cine găsește unul, îl păstrează și încearcă să găsească alți șase colegi, care au găsit cartonașele cu celelalte șase culori. Se formează astfel un curcubeu, care va fi imediat arătat animatorului. Fiecare jucător poate căuta și mai multe cartonașe, dar poate păstra numai unul, lăsându-le pe celelalte acolo unde le-a găsit. Dacă ține minte ascunzătoarea, poate, la nevoie, să se întoarcă și să schimbe propriul cartonaș cu unul din cele ascunse, dacă, între timp, acesta nu a fost găsit și luat de altcineva. Ascunzătorile pot fi dezvăluite colegilor, pentru a putea apoi să formeze un grup cu aceștia. Dacă două grupuri se întâlnesc pentru a confrunța culorile găsite în a încerca să formeze un curcubeu, trecerea jucătorilor se poate face numai de la grupul mai mare la cel mic: astfel jocul se menține incert până la sfârșit. La sfârșitul manșei se dă câte un punct fiecărui jucător din grup care a reconstituit primul curcubeu. Jocul se repetă de mai multe ori, ascunzând cartonașele în cele mai diverse locuri.

## ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care însumează cel mai mare număr de puncte.

## VARIANTE - INDICAȚII

Se pot înlocui culorile curcubeului cu numele celor șapte pitici, zilelor săptămânii sau cu alte teme potrivite cu subiectul activității.