



## CUCERIREA PIRAMIDELOR

### SCHEMA JOCULUI

Pe teren este desenată o piramidă formată din cercuri dispuse unul peste celălalt. Concurenții pot cuceri „părți” din piramidă dacă reușesc să intre de cinci ori lansând o bilă cu mâna.

### MATERIALE

Cinci bile pentru fiecare jucător, cretă sau alt material de scris pe jos.

### PREGĂTIRE

Se desenează pe teren cincisprezece cercuri de 20-30 centimetri diametru dispuse astfel încât să formeze un triunghi: un prim rând de cinci cercuri aliniate, apoi unul de patru, trei, două și ultimul de unu. La cinci pași de baza triunghiului se trasează o linie în spatele căreia se aliniază toți jucătorii, fiecare cu cinci bile în mână.

### CUM SE JOACĂ

Pe rând, fiecare jucător pune bilele pe jos și le lansează către cercuri, cu un bobârnac. Scopul este să pună bilele în unul din cercuri. De fiecare dată când reușește poate să traseze în cercul respectiv o inițială a numelui său. După cinci aruncări, fiecare jucător își ia bilele și lasă locul următorului. Când și ultimul jucător a terminat, jocul se reia de la primul. Dacă un jucător reușește să înscrie de cinci ori la rând, într-un cerc pune stăpânire pe atâtea puncte câte inițiale de la ceilalți jucători se află în acel cerc. Poate astfel să șteargă toate inițialele și să-și scrie numele său în cerc. Din acest moment orice bilă care ajunge în acest cerc se consideră ratată (ca și cum ar fi ajuns în afara cercului) dar aduce un punct proprietarului cercului. Dacă un jucător pune propria bilă într-un cerc care este deja proprietatea sa, își poate pune inițialele în orice cerc liber (necucerit de nimeni). Jocul se termină când toate cele 15 cercuri au un proprietar.

### ÎNVINGĂTOR

Cine reușește să adune mai multe puncte până la terminarea jocului.

### VARIANTE - INDICAȚII

Pentru a folosi acest joc este necesar un teren plat și fără obstacole (asfaltul unei curți, salon, plajă netedă, etc.)