



## COPACII ÎN CARNE ȘI OASE

### SCHEMA JOCULUI

După ce observă cu atenție un copac, fiecare jucător încearcă să se identifice cu acesta, mimându-i forma și mișcările.

### PREGĂTIRE

Animatorul invită fiecare jucător să aleagă din pădure (parc) copacul său preferat, pe care să-l analizeze cu atenție, astfel încât să-i memoreze mișcările și formele. După circa zece minute, toți jucătorii se reunesc.

### CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător încearcă să se identifice cu copacul ales, mimându-i caracteristicile și forma. Dacă toți participanții se identifică cu planta aleasă se poate forma o mare pădure umană. Indicațiile furnizate de către animator pot ambienta scena, prin alternarea unor situații diverse: iarnă, vară, soare, furtună, și așa mai departe.

### VARIANTE - INDICAȚII

Pentru succesul acestei activități aveți nevoie de liniște și calm, astfel încât fiecare să se poată exprima liber, fără să fie constrâns în vreun fel.