



CONCURS DE DESEN

SCHEMA JOCULUI

Echipele încearcă să ghicească obiectele desenate în liniște de unul din jucători.

MATERIALE

Pentru fiecare grup câte o coală mare de hârtie, markere.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în grupuri, se așează în jurul unei mese, iar animatorul va sta în centru. Fiecare grup va desemna un reprezentant, pe care îl vor trimite la animator, căruia îi va șopti la ureche obiectul ce va trebui desenat.

CUM SE JOACĂ

În timp ce jucătorul desenează în liniște obiectul indicat de către animator, ceilalți încearcă să ghicească. Primul jucător din grup care ghicește obiectul, se va duce la animator care îi va sugera un alt subiect de ilustrat.

ÎNVINGĂTOR

Grupul care a ghicit cel mai mare număr de desene.

VARIANTE - INDICAȚII

Se recomandă ca grupurile să fie formate din 4 – 8 jucători. Acest joc dezvoltă personalitatea și creativitatea. De asemenea, este util și pentru dezvoltarea strategiilor, în cazul în care echipele aflate în concurs se pun de acord în legătură cu elementele grupului. De fapt, aceștia, pentru a comunica obiectul care trebuie ghicit prin desen, pot folosi coduri între ei, pentru a se înțelege imediat. Se poate face apel și la situații deja cunoscute personal de respectivul grup.