



COMPOZITORII

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, în mod individual, încearcă, printr-o stratagemă literară, să ghicească titlul unei cărți.

MATERIALE

Un panou, cinci plicuri, multe cartonașe pătrate și un marker.

PREGĂTIRE

Pe un panou, agățat undeva la vedere, sunt scrise 10 propoziții scurte, formate fiecare din același număr de litere. Respectivetele propoziții sunt apoi împerecheate între ele și scrise pe cartonașe (câte o literă pe fiecare cartonaș), având grijă să scrieți cele două propoziții în ordinea în care apar pe panou și literele de aceeași mărime, în ordine crescătoare, pe măsură ce se formează propozițiile, pentru a atribui o poziție precisă fiecărui cartonaș. Apoi se întorc cartonașele și se scrie pe spatele câtorva cartonașe și în ordinea corectă, literele care alcătuiesc titlul unei cărți (titlu care, bineînțeles, poate fi și inventat). Se amestecă apoi cartonașele celor două propoziții, apoi se introduc într-un plic, făcând același lucru cu toate celelalte perechi de fraze.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător primește un plic, îl deschide și, folosind literele din interiorul său, va încerca să identifice cele două propoziții și să le recomună în ordinea în care apar pe panou. Atunci când folosește litere egale, va începe de la cea scrisă cât mai mic și continuă cu cele scrise din ce în ce mai mari. La acest punct, întorcând pe rând cartonașele, va apărea titlul cărții din care au fost „luate” cele două propoziții.

ÎNVINGĂTOR

Primul jucător care îi comunică arbitrului titlul cărții.