



COMISARUL

SCHEMA JOCULUI

Două echipe se așează una în fața celeilalte, formând un coridor, în care un comisar viclean pune o mulțime de întrebări, într-o succesiune frenetică, la care... nu trebuie să răspundeți!

PREGĂTIRE

Cele două echipe se așează față în față, lăsând între ele un culoar de circa 2-3 metri. Pe acesta se plimbă încolo și-ncoace comisarul.

CUM SE JOACĂ

Comisarul adresează unui jucător dintr-o echipă, de exemplu din echipa „A”, câteva întrebări. Acesta nu poate răspunde, dar trebuie să facă acest lucru colegul din fața lui, din echipa „B”. Întrebările comisarului se succed într-un ritm tot mai alert. Se numără toate punctele negative. Punctele sunt reprezentate de răspunsurile celui interogată sau de lipsa de răspuns a adversarului.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care are cele mai multe puncte negative.