



## COMENZI... FALSE

### SCHEMA JOCULUI

Toți jucătorii trebuie să execute ordinele date de un sergent, având grijă să nu cadă în capcana „falsului ordin”, dat de patru soldați tineri puși pe șotii.

### PREGĂTIRE

Toți jucătorii se aliniază, în afară de cinci care sunt în spatele acestora, la douăzeci de pași distanță unul de altul. Unul dintre cei cinci este numit sergent, în timp ce ceilalți patru tineri au rolul unor soldați puși pe șotii de care trebuie să se ferească.

### CUM SE JOACĂ

Alternându-se, sergentul și cei patru glumeți (de exemplu „faceți un salt”, „ridicați brațul”, „bateți din palme”, etc...): jucătorii trebuie să le execute doar în cazul în care sergentul le strigă, în timp ce ignoră ceea ce soldații strigă, vrând să glumească. Se penalizează cei care nu execută un ordin al sergentului și cei care execută un ordin strigat de către un soldat glumeț.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care termină jocul cu cele mai puține penalizări.

### VARIANTE - INDICAȚII

În stadiile incipiente ale jocului este bine ca acești cinci jucători să-și folosească vocea lor obișnuită, modificând-o apoi din ce în ce mai mult, pe măsură ce jocul continuă.